

F O R U M

MERCREDI 7 OCTOBRE 2015

9 h > 18 h

D E S

U S A G E S

N U M É R I Q U E S

É D U C A T I F S

V E S O U L

ATELIER CANOPÉ HAUTE-SAÔNE

Conférence
de Michel Guillou

e-Classe

Forum

Témoignages

Ateliers

Échanges de pratiques



Solutions numériques pour la classe

Plus d'informations sur les sites
de Canopé 70 et de la DSDEN Haute-Saône

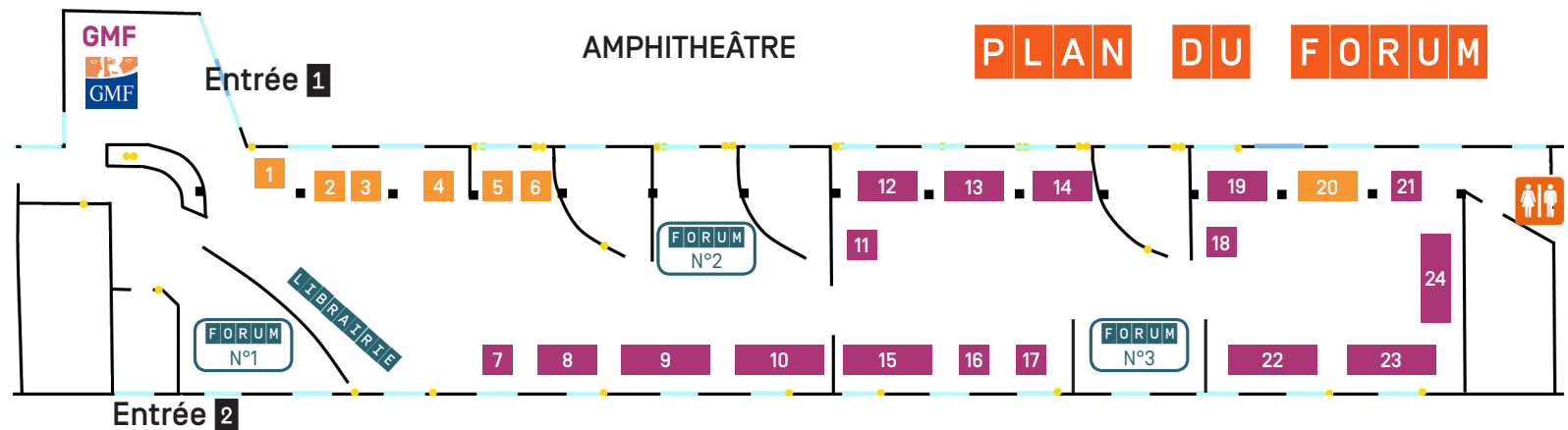
#FUNÉ70
@canope70

» L'école
change avec
le numérique »
#EcoleNumerique

REGAUCANOPÉFR
CANOPÉ
ACADEMIE DE BESANCON
Département de la Haute-Saône

haute
saône
LE DÉPARTEMENT

académie
Besançon
direction des services
départementaux
de l'éducation nationale
Haute-Saône
éducation
nationale
Ministère de l'Éducation
Nationale



- | | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>1 Viaéduc
#réseau_social #éducation</p> <p>2 REFER
#projet #éducation #francophonie</p> <p>3 DANE
#rectorat #numérique #éducation</p> <p>4 Espace GANTNER
#partenaire #arts_numériques #projet</p> <p>5 Clémi Académie de Besançon
#projet #éducation_aux_médias</p> <p>6 eTwinning
#projet #éducation #échange #international</p> | <p>7 Madmagz
#outil #en_ligne #création #magazine</p> <p>8 Easytis
#solution #numérique #robots #e-learning</p> <p>9 ARBS
#ressources #numérique #projet #aide</p> <p>10 A4 Technologies
#matériel #technologie #impression3D</p> <p>11 Canal Num. des Savoirs
#offre #ressources #numérique #en_ligne</p> <p>12 Le Robert édition
#e-book #publication #en_ligne</p> | <p>13 Microsoft e-Education
#solution #numérique #logiciels</p> <p>14 Avitice
#solution #matériel #numérique #logiciels</p> <p>15 Hachette
#e-book #publication #en_ligne</p> <p>16 Kiosque Numérique de l'Education
#portail #ressources #numérique #en_ligne</p> <p>17 Belin éditions
#e-book #publication #en_ligne</p> <p>18 UGAP
#matériel #numérique #en_ligne</p> | <p>19 MASKOTT
#solution #multimédia #numérique #logiciels</p> <p>20 Département de la Haute-Saône
#collectivité #accompagnement</p> <p>21 Mysoft
#solution #numérique #logiciels</p> <p>22 Orange
#matériel #numérique #solution</p> <p>23 DAGOMA
#matériel #impression3D</p> <p>24 GigaMédia
#matériel #numérique #solution #fournitures</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



Les temps forts de la matinée :

9h : Ouverture de la journée par M. le Recteur

9h30 : Conférence « Les enjeux du numérique pour l'école : Citoyenneté-Culture » de Michel GUILLOU.

amphithéâtre « Lucien Vigneau »

« Faire entrer l'école dans le numérique » tel est le challenge que se sont donné ceux qui, au ministère, pilotent le chantier de la refondation et de la réforme de l'école.

À l'éclairage des mutations en cours de la société et de l'entreprise, à l'observation bienveillante des pratiques numériques et médiatiques des jeunes, quels sont les principaux écueils pour ce projet ? À quelles grandes questions l'école va-t-elle se retrouver confrontée ? Quels sont les enjeux pour l'acquisition d'une culture commune et d'une citoyenneté en prise et en accord avec leur temps qui s'imprégneraient et s'enrichiraient du numérique ?



11h : e-Classe : « Scratch junior : une application ludique pour apprendre à coder »

locaux de l'atelier Canopé au sein du forum



SCRATCH

Une classe d'élèves de CM1 de l'école Pablo Picasso de Vesoul avec leur professeur feront une démonstration de l'utilisation pédagogique de l'application Scratch Junior sur des tablettes iPad au sein d'une « classe numérique ».

11h30 : Point presse « Focus sur les établissements préfigurateurs de la Haute-Saône », par le Rectorat et le Département de la Haute-Saône.

stand du Département de la Haute-Saône (20)

FORUM n°1

14h	« Réaliser un film d'animation en maternelle » par Priscille Marchiset - Ecole de Saulx A partir d'un texte connu, les élèves déterminent les éléments nécessaires à la réalisation d'un film pour raconter l'histoire à d'autres. Ils comprennent ce qu'est un film d'animation, comment il est fabriqué, ils créent les décors et les personnages, ils apprennent à utiliser un APN, faire la prise de vue...
14h30	 Le REFER, par Nathalie Bécoulet (DANE) et Bertrand Formet (CANOPE) Le Rendez-vous des Ecoles Francophones En Réseau propose à l'ensemble des enseignants de tous les pays francophones cinq projets à décliner au sein des classes. Ces projets ont démarré en septembre dans les classes, les travaux seront présentés lors des journées du REFER, les 17 et 18 mars 2016.
15h	« L'évaluation des connaissances par QCM » par Aymeric Laïb - Collège Rostand de Luxeuil Avec l'outil <i>Plickers</i> , les élèves possèdent un QR Code qui leur est propre et qui leur permet de choisir une réponse parmi celles proposées. L'évaluateur scanne les QR-Codes pour récupérer le choix de chaque élève. Une trace nominative et des statistiques sont conservées.
15h30	 Le Robert - http://www.lerobert.com / Canal Numérique des Savoirs Le Robert, présent depuis 1989 dans l'édition numérique, a acquis un savoir-faire dans l'intégration de technologies linguistiques et la création de solutions multilingues de qualité destinées aux administrations, aux établissements scolaires et au grand public.
16h	« Padlet, vous avez dit padlet ? » par Alain Mathieu FTice Gray / Cycle 3 Marnay Outil en ligne de présentation de contenu (texte, image, liens web) sous forme de mur virtuel, ses avantages sont multiples : prise en main simplissime, largement paramétrable. Pour une utilisation en lecture seule, ou bien en mode collaboratif ! L'essayer, c'est l'adopter !
16h30	 Madmagz - http://www.madmagz.com/edu Madmagz est un site qui permet de créer de manière simple et collaborative des magazines scolaires et de les publier aux formats web (avec ajout de liens, vidéos, sons, etc.), PDF et papier.

Ateliers proposés sur le stand de la DANE :

« Une écriture numérique asynchrone avec LibreOffice/OpenOffice ou comment suivre des copies numériques et aider les élèves à se corriger ? » animé par Stéphane FONTAINE.

« Scénari », animé par Vincent MERGEL





« Travailler à plusieurs de manière synchrone sur un document texte afin de coopérer à l'élaboration d'un document complexe avec un pad », animé par Stéphane FONTAINE.

« Boîtiers de vote », animé par Sylvain CANAUX.

« Commenter et corriger de manière synchrone les travaux de ses camarades dans un document multimédia avec une suite bureautique en ligne », animé par Stéphane FONTAINE.

Ces ateliers thématiques se dérouleront sur une durée de 45 min, un planning précis est disponible sur le stand.

FORUM n°2

14h	 A4Technologie - http://www.A4.fr Cette entreprise créée en 1992 conçoit et fabrique des matériels pédagogiques pour l'enseignement technologique. La force de A4 et l'esprit qui les guide tiennent en quelques mots : inventivité, capacité d'innovation et d'adaptation, qualité de conception des produits, rédaction soignée des documentations techniques et pédagogiques.
14h30	« Utilisation du manuel numérique » par Emmanuel Joly - Pôle éducatif d'Authoison Des manuels numériques seront présentés au travers de leur utilisation collective et/ou individuelle dans une classe de CE1, ainsi que leur utilisation individuelle en dehors de la classe accessible via l'ENT. Un temps sera également consacré à considérer ce type de manuel comme un outil complémentaire du « livre papier ».
15h	 MASKOTT - http://www.maskott.com Société spécialisée dans le multimédia éducatif. Fondée par des enseignants, elle se caractérise par une très bonne connaissance du milieu de l'éducation et de la formation, une forte culture d'innovation et une approche solution du marché, en étant capable de fournir les différents matériels numériques présents de l'école à l'université en développant les solutions logicielles adaptées.
15h30	« Initiation au travail collaboratif en ligne en cours de SVT » par Jean-François Ecoffet - collège de Rioz Réalisation d'une carte en ligne des principaux séismes et éruptions volcaniques grâce aux outils collaboratifs de Google Maps. Chaque élève se connecte à son compte Google, puis accède au lien de partage du fond de carte pour y placer et y renseigner une mini fiche descriptive, les items qui lui sont désignés. Ainsi la carte se construit grâce à la collaboration de chacun.
16h	 ARBS - http://www.arbs.com Actrice de l'innovation, l'ARBS s'associe aux grands noms de l'édition, au leader européen de services d'intégration technologique ainsi qu'à de nouveaux fournisseurs de contenus pédagogiques dématérialisés afin de développer son offre de services aux familles et accompagner les établissements scolaires dans leur projet de développement du numérique en milieu scolaire.
16h30	 Microsoft e-Education- http://www.microsoft.com/france/education Le partenaire du numérique dans l'Éducation. L'intégration des usages du numérique dans les pratiques pédagogiques : un moteur pour le développement d'un enseignement plus innovant et d'un apprentissage adapté aux enjeux d'aujourd'hui.

1 
Inscrivez-vous sur le premier réseau social professionnel de l'éducation...

PROGRAMME des Forums et Ateliers de l'après-midi




5 Sur le stand du Clémi

Les projets de l'année proposés par le Clémi : Journée du Direct, Semaine de la Presse, Médiatiks, ...

Venez tester l'application pour tablette de la Semaine de la Presse et des Médias dans l'Ecole !




à 15h : Présentation du projet Education aux Médias et à l'Information en partenariat avec le site internet maCommune.info avec la présence de Damien Poirier.

Découvrez et participez à des projets collaboratifs européens...

 **6**

» L'école change avec le numérique »
#EcoleNumerique

FORUM n°3

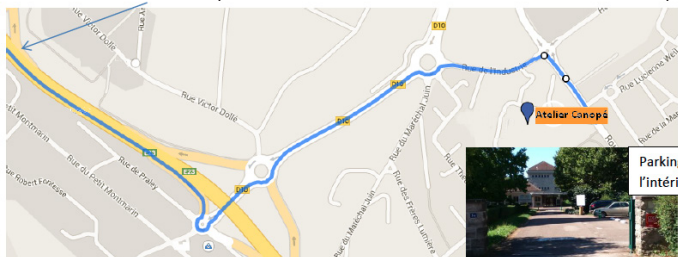
14h	« Les événements du 18 ^{ème} s. avec le logiciel Fais ton Journal » par Anne Petit - Collège de Scey s/ S. Dans le cadre de la Semaine de la Presse 2014-2015, les élèves de 4 ^{ème} ont créé un journal de 4 pages sur les événements du 18 ^{ème} siècle avec un logiciel gratuit « Fais ton journal ». Ce journal édité au format PDF comprend tous les éléments classiques de la presse : Une, édito, articles, brèves, interview d'un protagoniste de l'époque, ...
14h30	 DAGOMA - http://www.dagoma.fr « Pourquoi l'impression 3D va changer notre société ? » Notre vision est que chaque foyer soit muni d'une imprimante 3D, que chacun soit capable de réaliser ses rêves et matérialiser ses envies. D'une vision vers la réalité, d'une idée vers un produit, réel, fonctionnel et performant.
15h	« Twitter en classe » par Anne-Cécile Gabarrou et Estelle Vauxion - école Picasso de Vesoul Un outil d'écriture numérique contrainte à 140 caractères qui permet des échanges réels avec des classes locales ou plus éloignées, tel est le point de départ des expériences pédagogiques des Twittclasses. Plusieurs projets voient le jour cette rentrée, l'occasion de les découvrir et de tester cet outil.
15h30	 GigaMédia - http://www.store.gigamedia.com Depuis 1995, GIGA Média Vesoul est un acteur essentiel du paysage informatique Vésulien. Il propose une offre importante en matériel et logiciels informatiques (ordinateurs fixes et portables, imprimantes, écrans, accessoires, cartouches et consommables, etc...).
16h	« Iconito : un ENT au primaire » par Claude Marion - école de Vaire Une présentation globale des différentes facettes de cet outil dans la pratique quotidienne de la classe, et une présentation d'un projet pédagogique de correspondance, d'échange avec un auteur : Christian Grenier, utilisant les ressources de cet ENT.
16h30	 UGAP - http://www.ugap.fr Centrale d'achat généraliste pour les collectivités avec des solutions pour les écoles et établissements du secondaire. Elle constitue un outil de la mise en oeuvre des politiques publiques.

INFORMATIONS PRATIQUES :

Venir à l'Atelier Canopé de la Haute-Saône,
5a route de Saint Loup, 70000 VESOUL.



Accès en voiture en provenance de Paris, N19, à Vesoul, sortie Saint-Loup



En train : Pour les trains en provenance de Paris navette entre la gare de Vesoul et l'atelier Canopé le matin à 9h29.

La Garantie Mutuelle des Fonctionnaires



Mutuelle d'assurance créée en 1934, partenaire du CLEMI depuis 2006 à travers sa brochure « Médias & Informations, on apprend ! », la GMF est également engagée dans le développement d'outils de prévention et de ressources pédagogiques : APER pour le 1er degré, ASSR 1 et 2 pour les collèges, et prochainement avec un nouveau support pour les lycées.

www.gmf.fr

Le respect et l'attention qu'elle porte à ses sociétaires s'incarnent dans sa signature de marque : **GMF, Assurément humain**

Délégation Académique
du Numérique pour l'Éducation
Académie de Besançon



refer

ESPACE
MULTIMÉDIA
GANTNER
EXPLORER LA CULTURE NUMÉRIQUE



hachette
ÉDUCATION

