



F O R U M

MERCREDI 11 OCTOBRE 2017

PÔLE UNIVERSITAIRE
VAIVRE

D E S

U S A G E S

N U M É R I Q U E S

É D U C A T I F S

V E S O U L

FORUM / ATELIERS

Usages pédagogiques du numérique
Témoignages d'enseignants

FABLAB

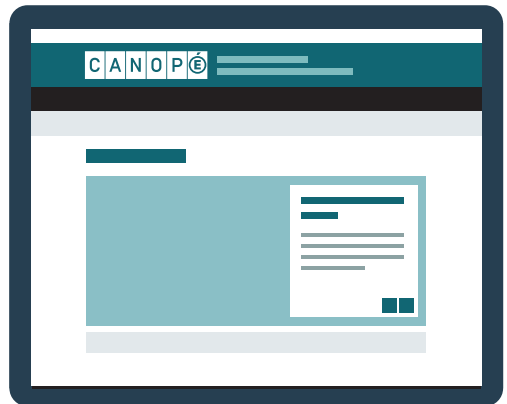
Outils de fabrication numérique

EXPOSANTS

Solutions numériques pour la classe

TABLE RONDE

« Le bonheur à l'école : quelle architecture ? »



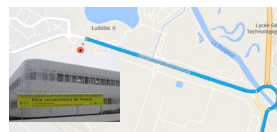
#FUNÉ70

@canope_70



INFORMATIONS PRATIQUES

Pôle universitaire de Vesoul
avenue des Rives du Lac, 70000 Vaivre-et-Montoille



PROGRAMME DE LA JOURNÉE

8h45 - Accueil

9h00 - Ouverture de la journée par une conférence à 3 voix

Projet « T'Cube : transition numérique, transition architecturale, transition du groupe école » présenté par Cindy Vicente, Laurent Jeannin et Christophe Reffay.

11h30 à 17h30 - Salon du numérique éducatif

- 18 exposants : matériels et solutions numériques pour l'éducation
- 2 associations locales : « Lab' Haut Comtois » et « 36 15 Señor »
- 2 espaces « Forum » des exposants et des partenaires publics

13h30 à 16h00 - Ateliers pédagogiques des circonscriptions

Aménagement de l'espace : Sweet Home 3D et modélisation avec Sylvie Rey CPC de Vesoul 2 et David Grapotte ERUN de Gray / 13h30

Utilisation des Learning Corridors avec Fabienne Neiss et Stéphanie Ballet CPC de Vesoul 1 / 13h30

Pratiques pédagogiques et aménagement de l'espace et du temps avec Nicolas Tribout CPC de Luxeuil et Hervé Paris ERUN de Luxeuil / 14h00

La place du numérique et aménagement pédagogique avec Giliane Ferrand CPC Vesoul 2 et Mickaël Porte IEN Vesoul 2 / 14h00

16h00 à 17h00 - Ateliers « Usages pédagogiques du numérique »

Conférence-jeu Mathador

Éric Trouillot, créateur du célèbre jeu de calcul mental, propose une conférence interactive afin de comprendre les ressorts de Mathador et ce qui fait sa plus-value pédagogique.

Chromebooks

Restitution d'un projet de classe avec les Chromebooks à Rioz.
Présentation par Nathalie Boffy, Christine Collot et Clarisse Coquibus

Défi Coding

Restitution d'un projet de classe avec utilisation de Scratch pour animer un lutin dans le cadre d'un projet participatif sur Twitter.
Présentation par Virginie Lafon

17h00 - Parole institutionnelle

- Laurent Tainturier, directeur territorial de Canopé académies de Besançon et de Dijon
- Yves Krattinger, président du conseil départemental de la Haute-Saône
- Jean-François Chanet, recteur de l'académie de Besançon, chancelier des universités

18h00 - Table ronde « Le bonheur à l'école : quelle architecture ? »

Animée par Laurent Jeannin

Avec la participation d'Elie Bouche architecte (39), Arnaud Lemercier maire d'Aboncourt-Gésincourt (70), Rafaèle Salvador enseignante en maternelle et directrice au pôle éducatif de Noroy-le-Bourg (70), Christian Boucard principal du collège de Saône (25), Caroline Veltcheff IA-IPR EVS, directrice Canopé Normandie.



Inscriptions en ligne sur le site : <http://canope.ac-besancon.fr/atelier70>



Atelier Canopé 70 - Vesoul

5a route de St Loup BP 20492, 70007 Vesoul

Courriel : contact.atelier70@reseau-canope.fr Téléphone : 03 84 97 15 00

