**Défi Cycle 1**

Organisation :

* La classe est partagée en quatre équipes.
* Un carré de 20 m de côté détermine l’aire de jeu.

Matériel :

* Un engin roulant par équipe
* Huit objets attribués à chaque équipe.

But du jeu :

Sous forme de relais, être la première équipe à rapporter dans son camp les 8 objets lui étant attribués (cônes de la même couleur…).

Règle du jeu :

Au signal, le premier joueur de chaque équipe entre avec son engin par la porte qui lui est attribuée.

Une fois que le joueur a ramassé son objet, il retourne déposer l’objet dans son camp et passe le relais au joueur suivant.

Défi :

Rapporter les huit objets le plus rapidement possible.