**Défi Cycle 2**

Organisation :

* La classe est partagée en quatre équipes.
* Un carré de 20 m de côté détermine l’aire de jeu.

Matériel :

* Un vélo par équipe ou par élève.
* Huit objets attribués à chaque équipe.

But du jeu :

Sous forme de relais, être la première équipe à rapporter dans son camp les 8 objets lui étant attribués (cônes de la même couleur…).

Règle du jeu :

Au signal, le premier joueur de chaque équipe entre avec son vélo par la porte qui lui est attribuée après avoir effectué un tour complet autour du carré dans le sens inverse des aiguilles d’une montre.

Une fois que le joueur a ramassé son objet, il retourne dans son camp avec et passe le relais au joueur suivant.

Défi :

Rapporter les huit objets le plus rapidement possible.

